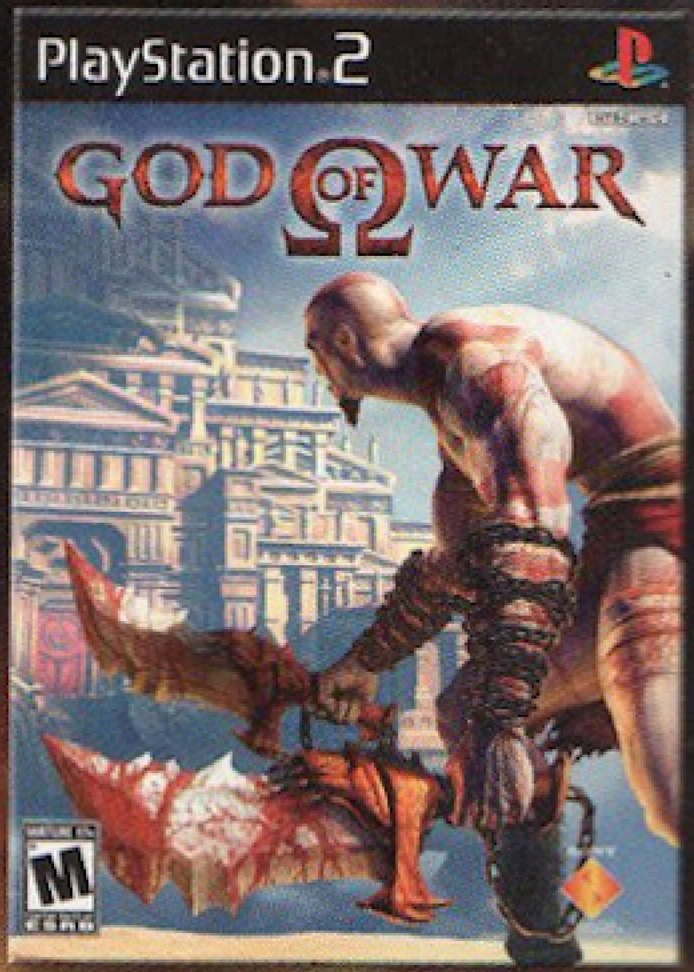


ALBUM
GOD OF WAR™
Official Licensed Product
PlayStation
SD sticker design

GOD OF WAR™
2005





Del género de acción en tercera persona y modalidad Hack and Slash (juegos que ocupan armas para hacer el combate con todo lo que aparece en pantalla. Evolución de los denominados Brawler o Beat N´ Up) y desarrollado por Sony Computer Entertainment América ("SCEA"), God Of War ®, cuenta la historia y el drama de Kratos, quien fuera un General espartano quien busca vengarse del Rey de la Guerra, Ares. Salió el año 2005 para la consola de PS2 y reeditado para la consola PlayStation® 3 en el compilatorio God Of War Collection.

Kratos fue separado de su madre para ser entrenado en las artes de la guerra, mientras su hermano fue secuestrado por Ares y llevado a los dominios de la muerte. Luego de este entrenamiento y de demostrar su poderío en batalla, Kratos fue escalando dentro de la milicia espartana, llegando al grado de general, derrotando a quien se le ponía por delante. Un día Kratos fue derrotado por el Rey Bárbaro, por lo que rogó a Ares, Dios de la Guerra, que a cambio de su alma destruyera a sus enemigos. Ares le entregó a Kratos las espadas del Caos, forjadas en el fuego de Hades, con las cuales Kratos cortó la cabeza del Rey Bárbaro. Desde ese momento Kratos queda al mando de Ares, quien le encomienda una misión, lo envía a destruir una inofensiva aldea. El Oráculo le dijo que no traspasara las murallas del templo ya que sería su perdición. Kratos, sin importar lo que el oráculo le dijo, destruyó el templo y mató a las personas que en él estaban. Sus últimas dos estocadas fueron fatales: había matado accidentalmente a su esposa e hija. Las cenizas de su familia, producto de una maldición, se le impregnaron en la piel. Así, con la piel blanca por la muerte de sus seres queridos, Kratos se convertía en el Fantasma de Esparta.





TRUCOS

Nacimiento de la Bestia:
Finaliza el juego una vez en cualquier nivel de dificultad.

Mensaje secreto 1:
Finaliza el juego en el modo Dios.

El destino del Titán:
Finaliza el juego en el modo Espartano.

Un secreto revelado:
Finaliza el juego en el modo Espartano.

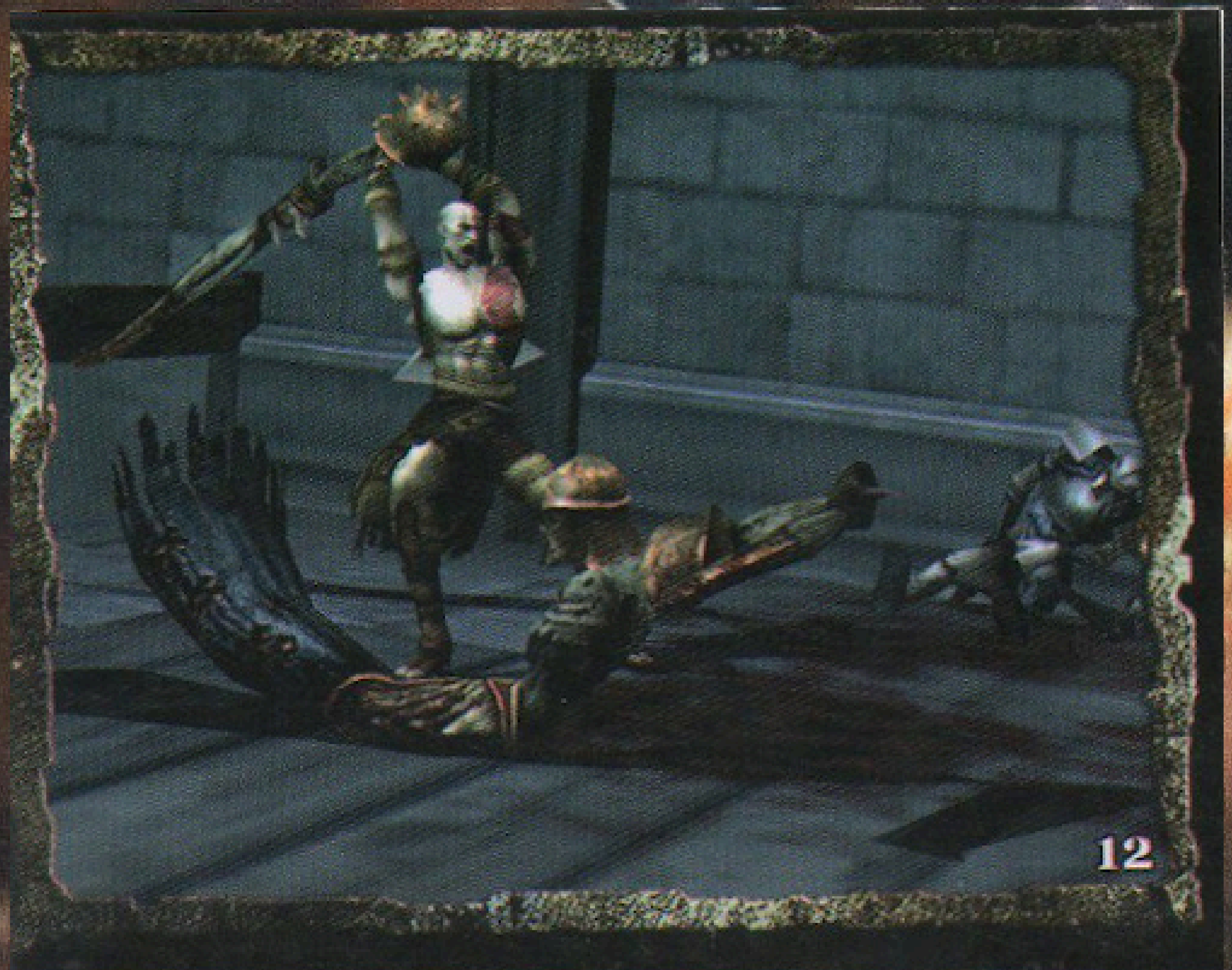
Vestuario alternativo para Kratos:
Finaliza el juego en el modo Espartano.



RELIQUIAS

- Ojos de Gorgonas: si juntas los seis ojos, Kratos aumenta su vitalidad.
- Plumas de Fénix: Si reúnes seis plumas, el poder mágico de Kratos aumentará.
- Tridente de Poseidón: Lo encuentras en el templo de Pandora. El tridente le permitirá sumergirse por tiempo ilimitado en el agua.
- Llaves de la musa: Las encuentras en el templo de Pandora. Son dos llaves que abren la puerta de las musas para aumentar la vitalidad y el poder mágico, y darle un increíble número de orbes (almas rojas) a Kratos.





TRUCOS

Mensaje secreto 2:
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro que encontrarás en la habitación del trono en el Olimpo (usa la Lanza de las Furias: L1 + ◉).
El mensaje secreto es un número de teléfono. Llama al número para obtener un mensaje pregrabado.



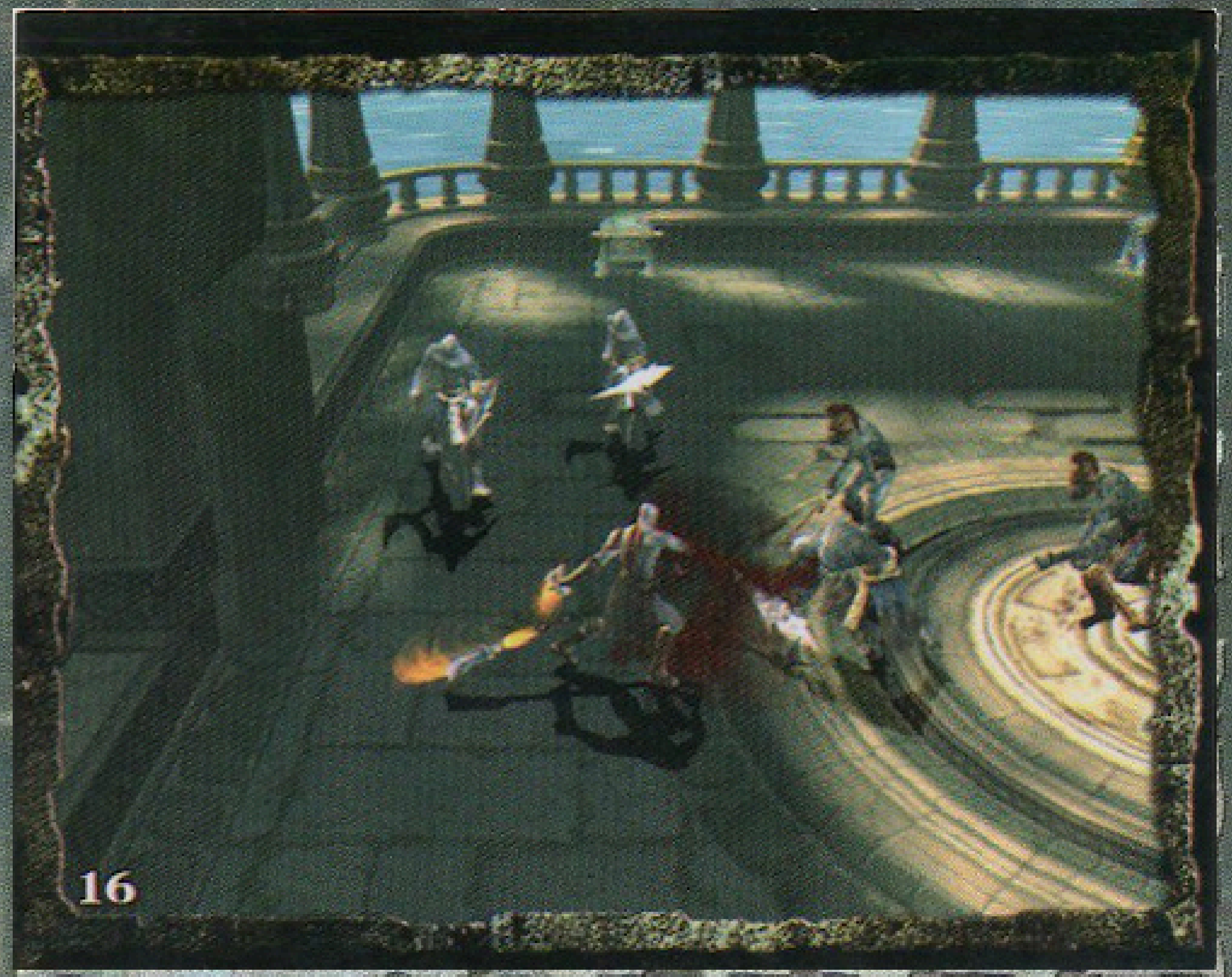
GOD OF WAR II™



"El Final Comienza..."

God of War II fue lanzado el 2007 para la consola PS2. Kratos en este juego ya es el Dios de la Guerra, es parte del panteón luego de acabar con Ares. Tras desobedecer a Atenea y ser llevado al inframundo, el destino del Olimpo está en sus manos.
Esta entrega de **God of War** tiene más enemigos para que te enfrentes y la capacidad de ralentizar el tiempo del juego para enfrentar a tus enemigos. Puedes desbloquear nuevos trajes y viajar en Pegaso.
God of War II fue elegido el mejor juego del año 2007 en todas las plataformas.





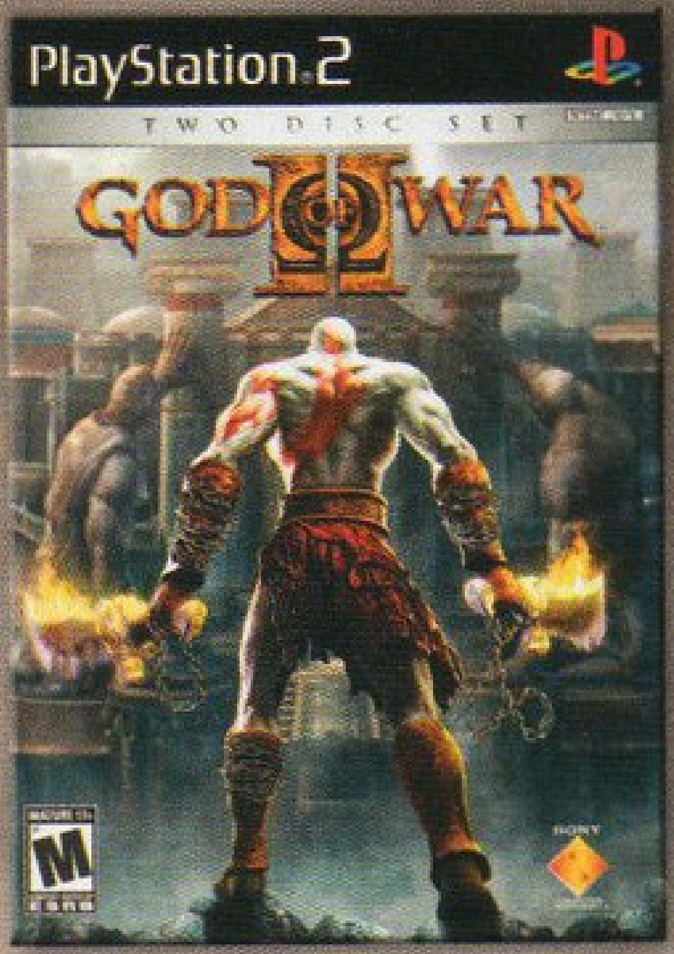
"Templo de las Hermanas del Destino".



Las armas que usa Kratos en esta entrega son:

- **Espadas de Atenea,** son las espadas que sustituyeron a las Espadas del caos.
- **Espadas del Olimpo,** entregada por el mismísimo Zeus, gran espada que ganó la guerra entre titanes y dioses.
- **Martillo Bárbaro,** quitado al rey Bárbaro, realiza ataques lentos, pero devastadores. Puede invocar almas con él.
- **Lanza del Destino,** Ataques fuertes y rápidos, al hacer ataques masivos un extremo de la lanza sobresale realizando un ataque devastador.





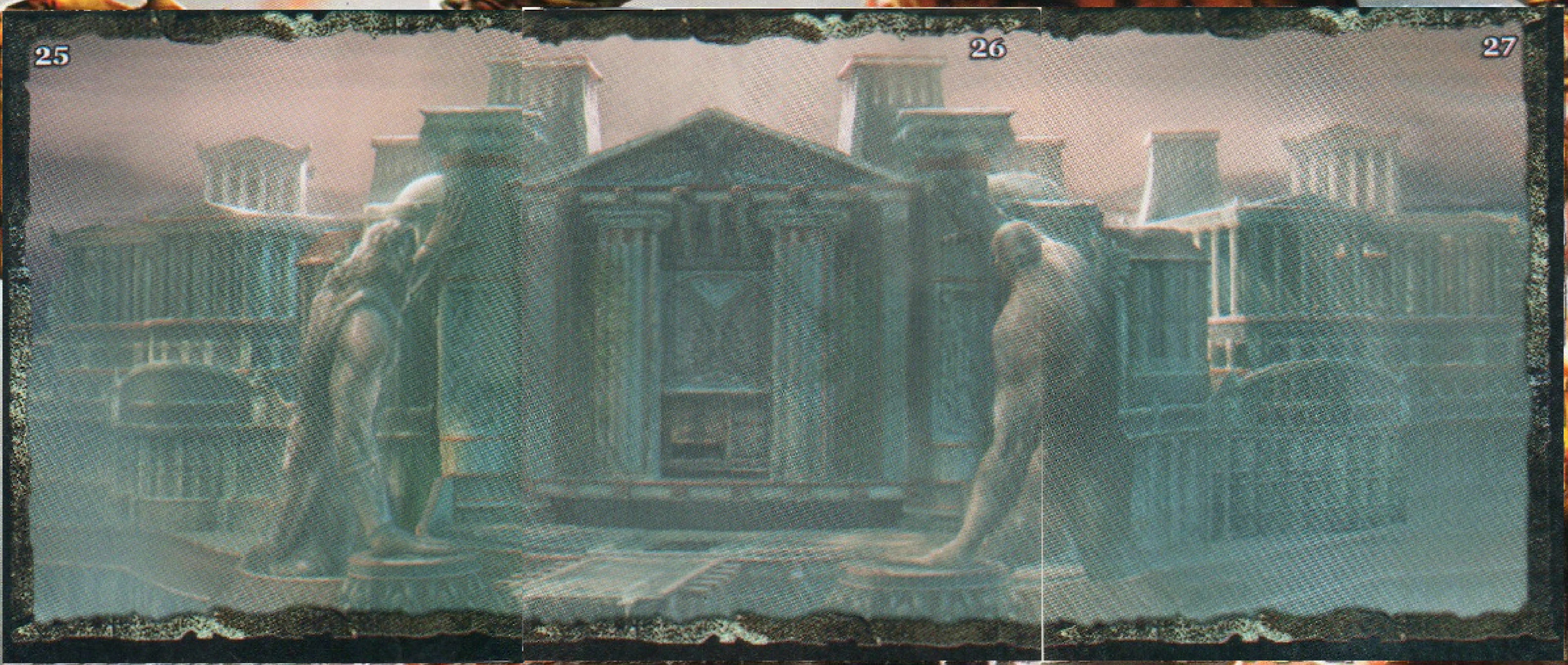

21


22

Kratos: "Zeus! tu hijo ha vuelto,
y traigo conmigo la destrucción del Olimpo".


23

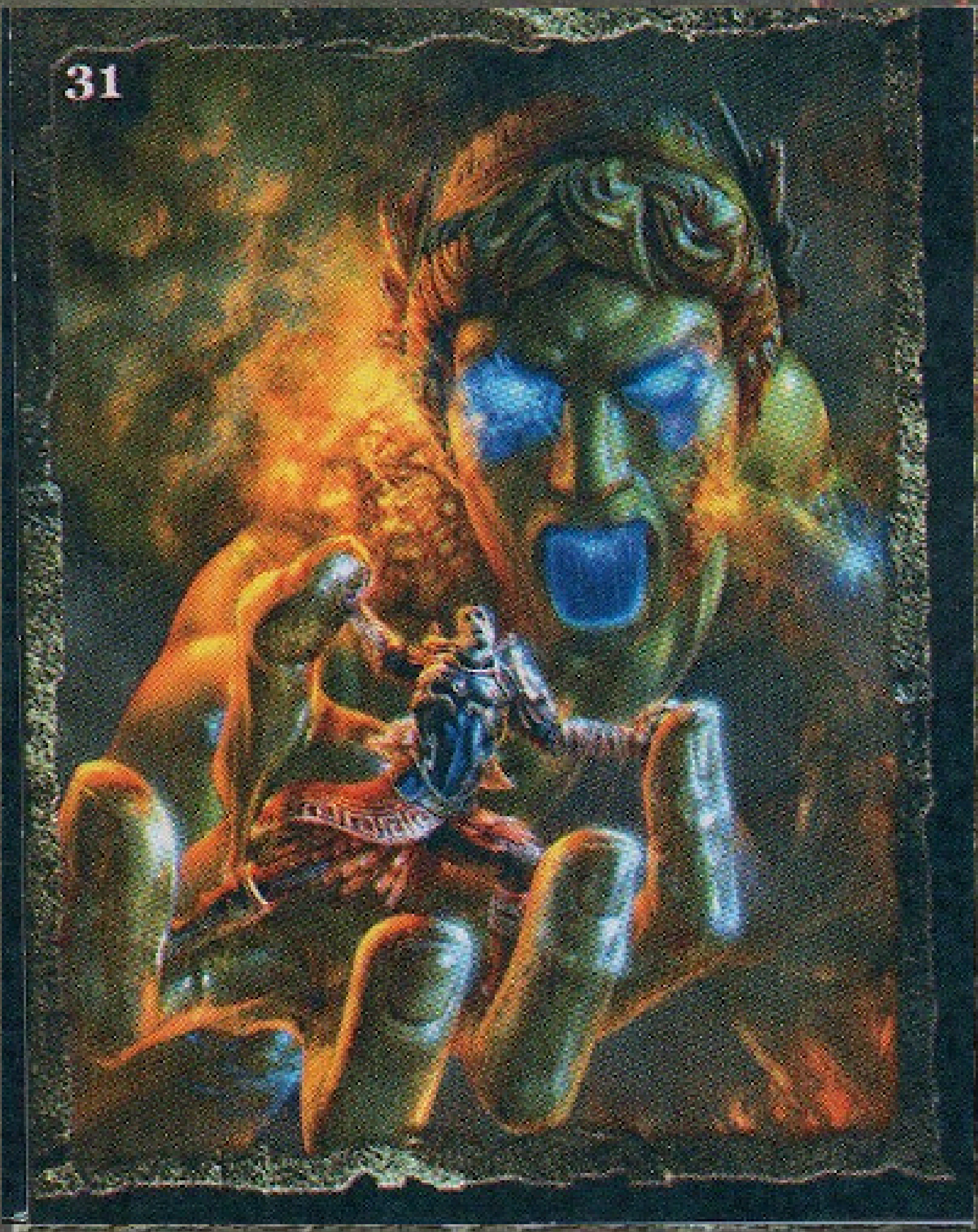

24


25 26 27







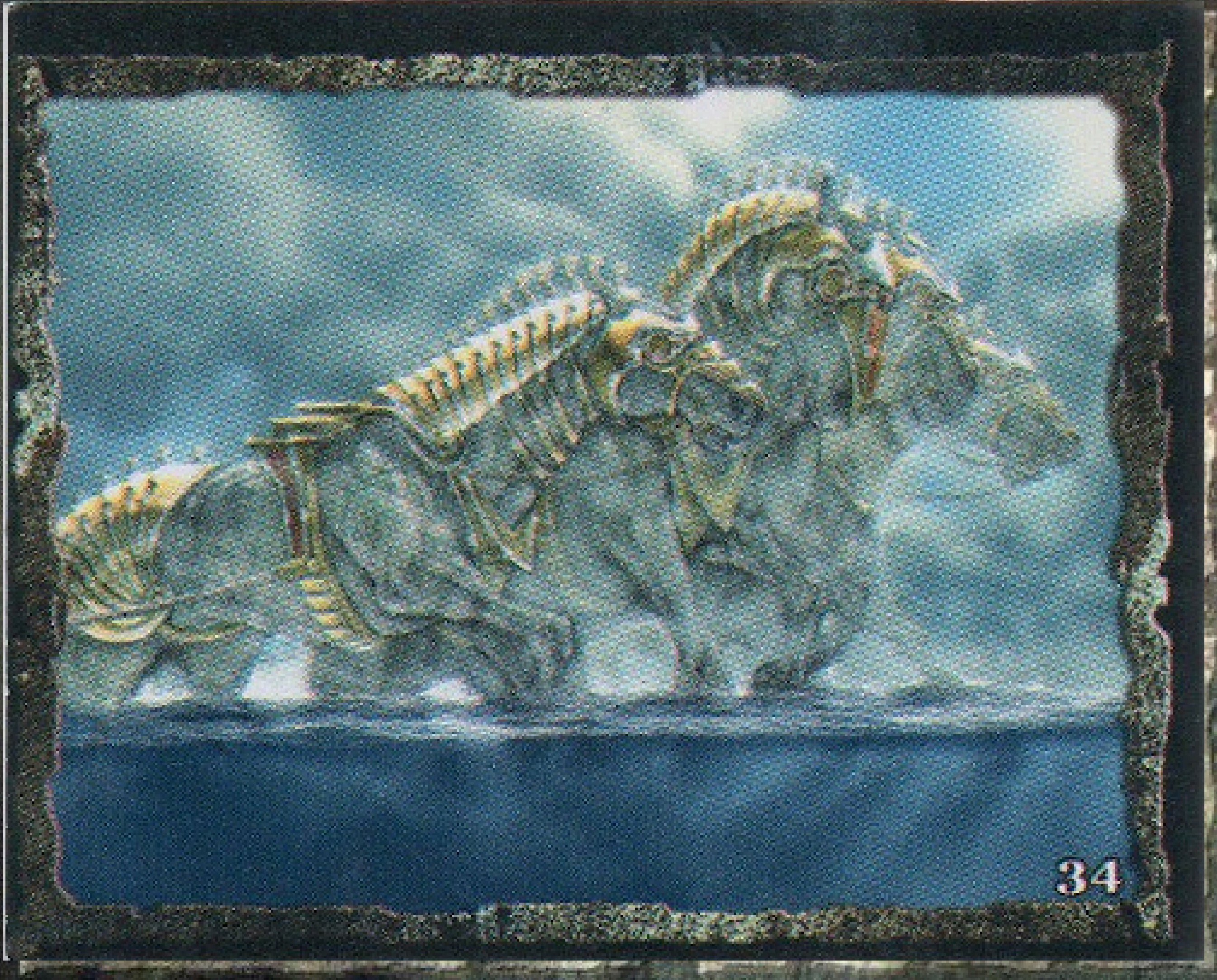




Armadura del Dios de la Guerra. Puedes obtener esta vestimenta al lograr el rango de "Dios" o apostando en el Reto de Titanes.





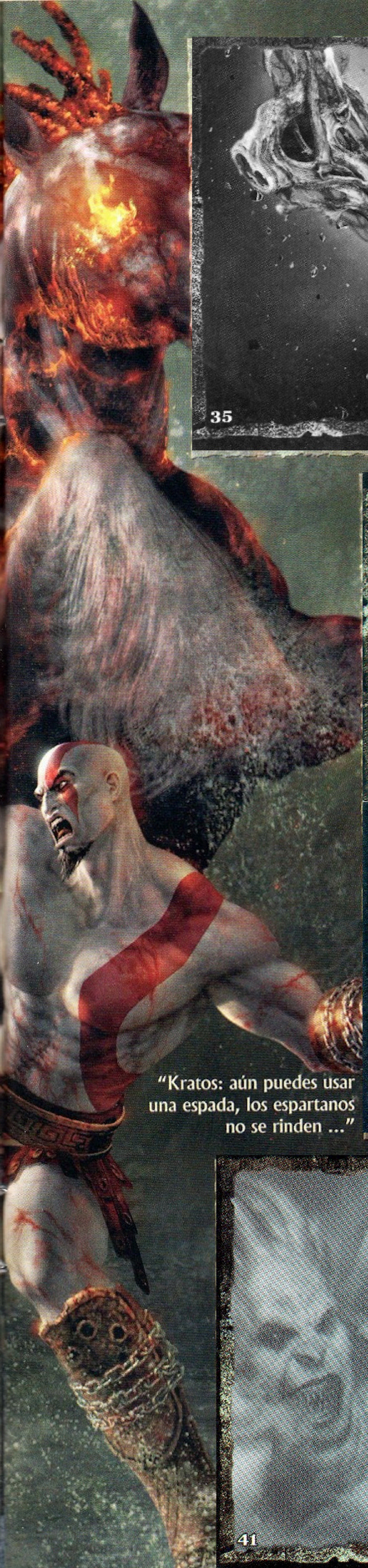


TRUCOS GOD OF WAR II

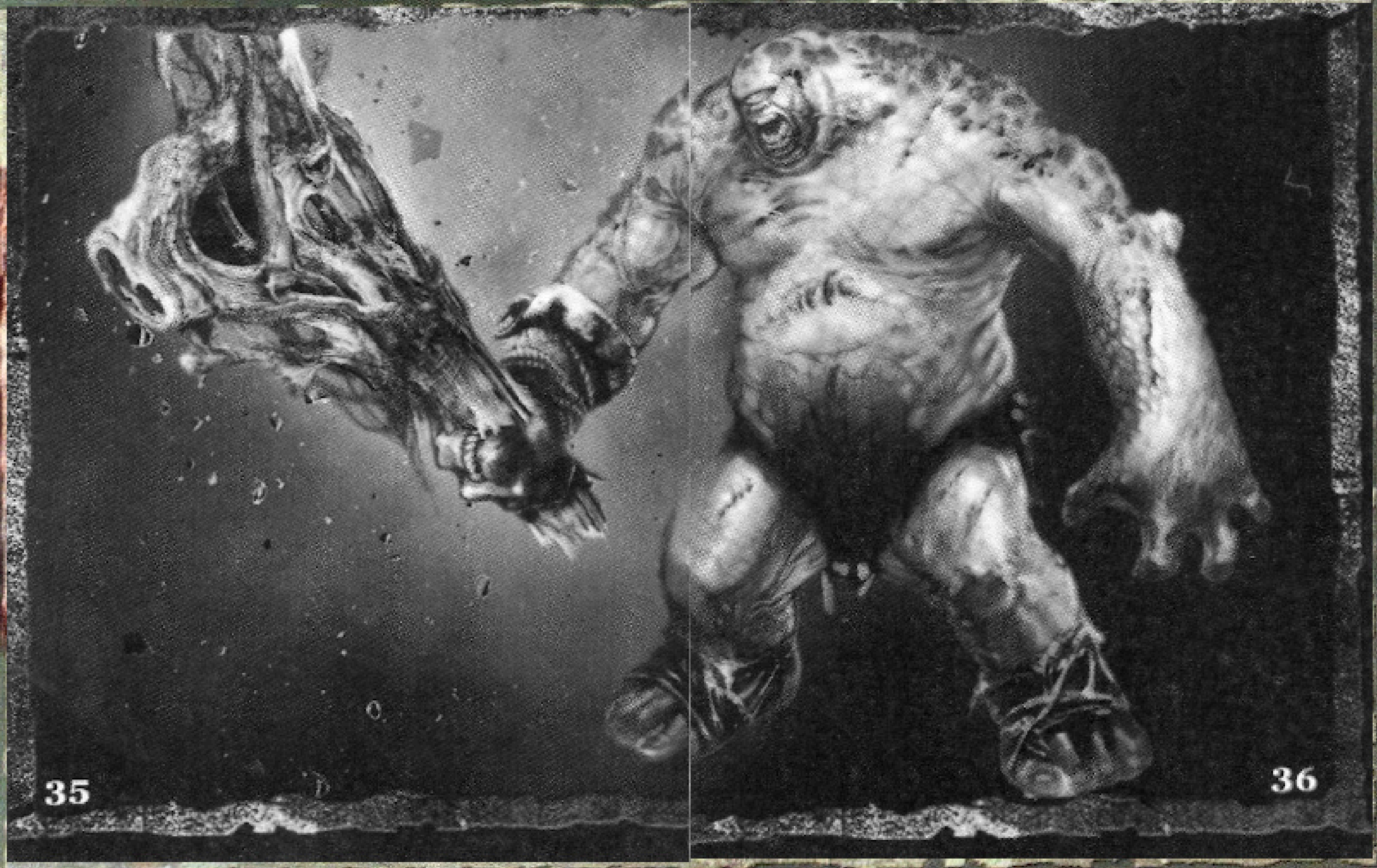
Modalidad de juego en Alta Definición:
Justo tras la presentación de PlayStation®, apenas encendido el juego, tienes que presionar la secuencia
L1 L2 L3 ○ □
lo que hará que la imagen se torne púrpura como signo de que el código fue ejecutado correctamente (esta aplicación no sirve para la versión del juego en la consola PS3).

Nivel de juego Titán y Torneo de Titanes:
Debes finalizar la aventura de God of War 2 por primera vez para lograr habilitar esta modalidad, así como el nivel de dificultad Titán.

Arena de los Destinos:
Tienes que obtener el nivel Titán en el torneo de titanes de tal forma de habilitar este extra.



"Kratos: aún puedes usar una espada, los espartanos no se rinden ..."



Trucos God of War II

Si quieres conseguir distintas vestimentas debes hacer lo siguiente:

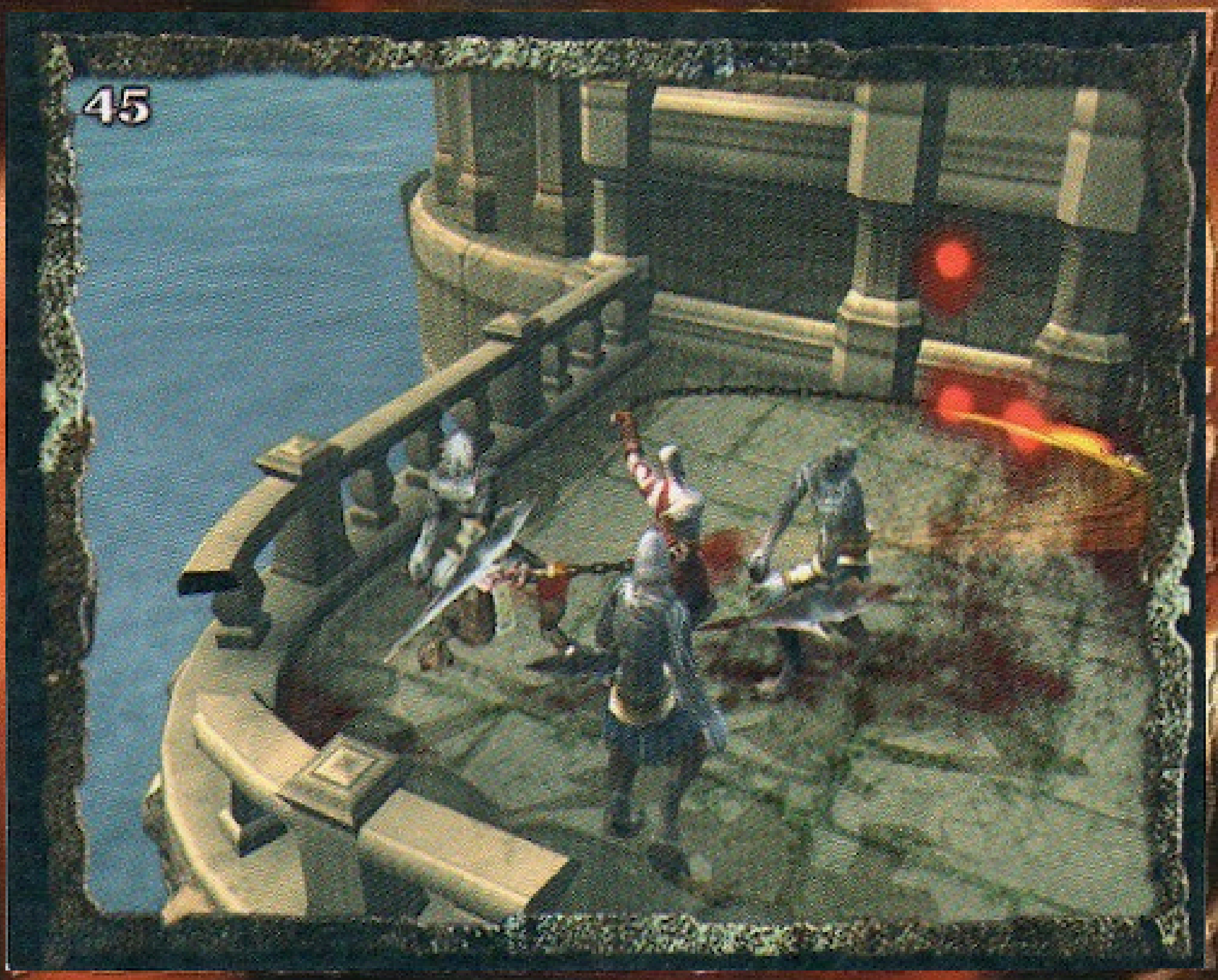
- Atenea: En nivel Titán, debes terminar la aventura de Kratos.
- Armadura Dios: Debes alcanzar el nivel Dios en el torneo.
- Hydra: Termina God of War 2 para habilitarlo.
- Hércules: En la modalidad Titán Armadura, tienes que terminar el juego.









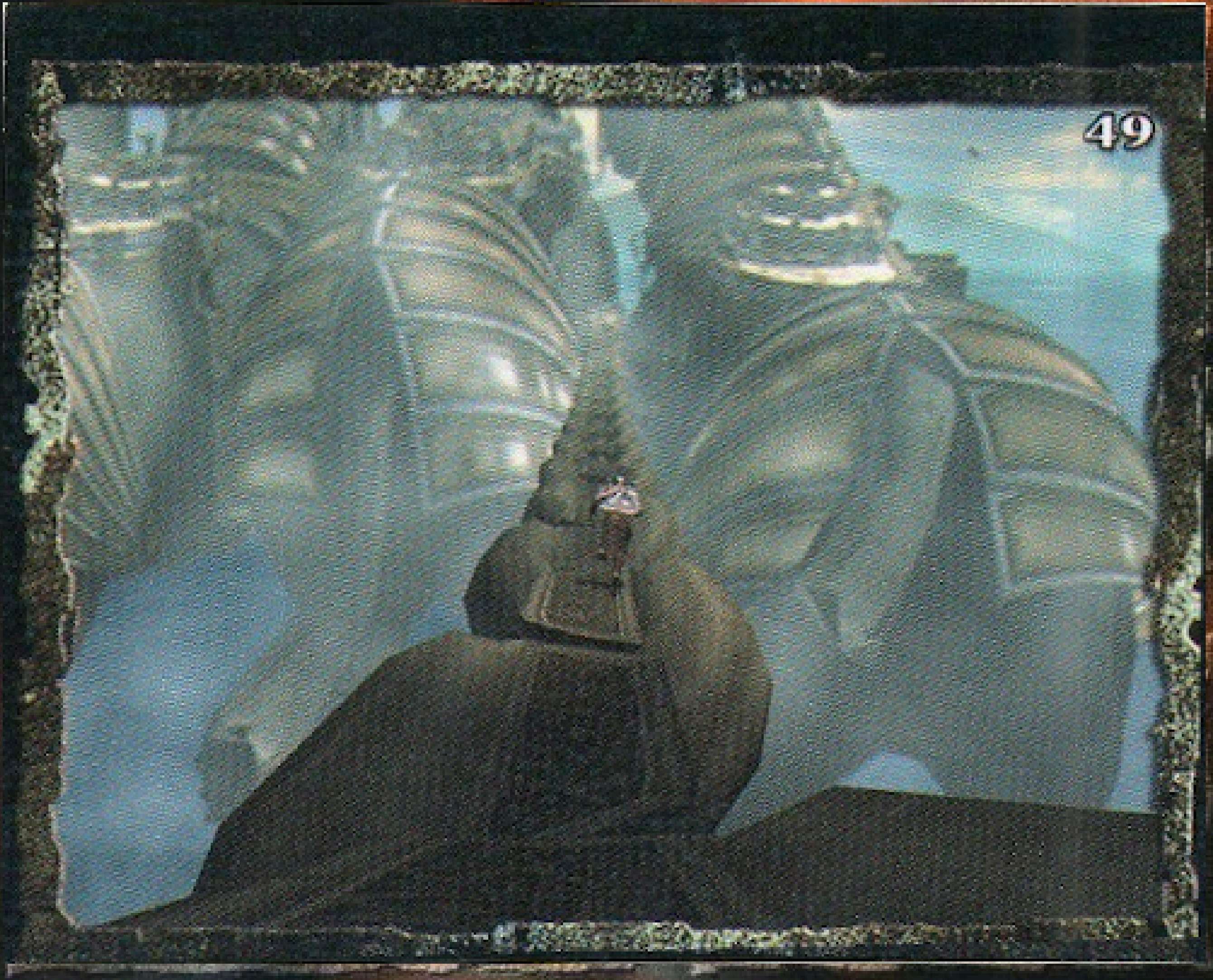








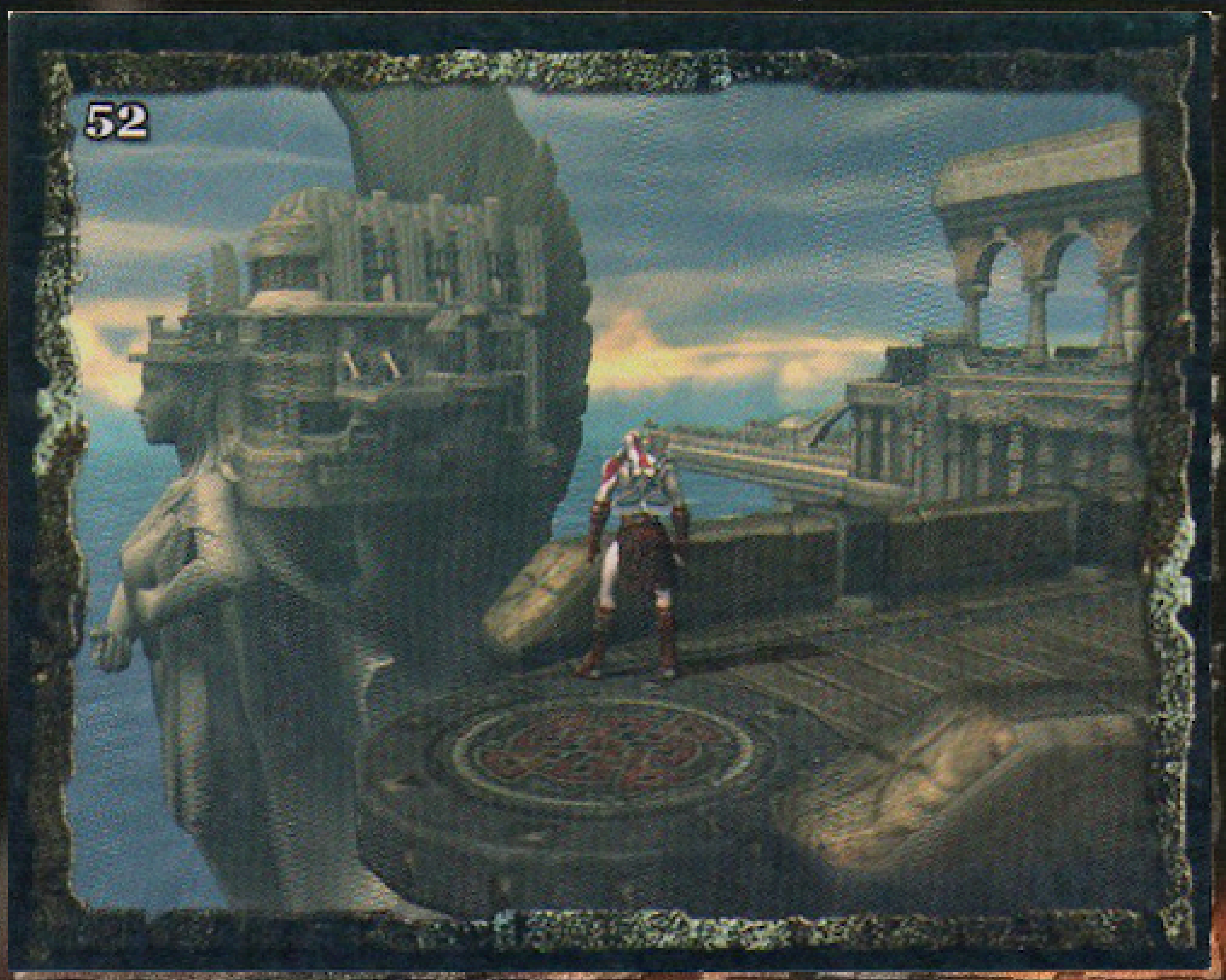




Recuerda, si quieres subir de nivel acumula orbes rojos. Te recomendamos desarrollar esta habilidad antes que otras, por ejemplo:
Sube al segundo nivel tu martillo bárbaro, así distraerás a tus enemigos invocando los fantasmas, hasta puedes conseguir que queden aturdidos. Además, te servirá para el puzzle del sacrificio de las sirenas mediante fuego.



Puedes apreciar la diferencia de tamaño de 1.83 metros de alto de Kratos versus los casi 3 metros de alto y 5 de largo de los grifos.





Ares



Balcony



Tras la pelea con Ikaro, Kratos le arrebata las alas y logra llegar a hablar con el Titán Atlas, quien le regala el poder del Temblor de Atlas.



Hades

Para los griegos las quimeras son espantosos monstruos, hija de Tifón y Equidna que vagan por regiones de Asia Menor, sembrando el terror entre la gente y comiendo su ganado.





Zeus



Trofeos del juego God of War II

Trofeo de Gaia

Es un trofeo de platino que se obtiene desbloqueando todos los otros trofeos.

Trofeo de Resurrección

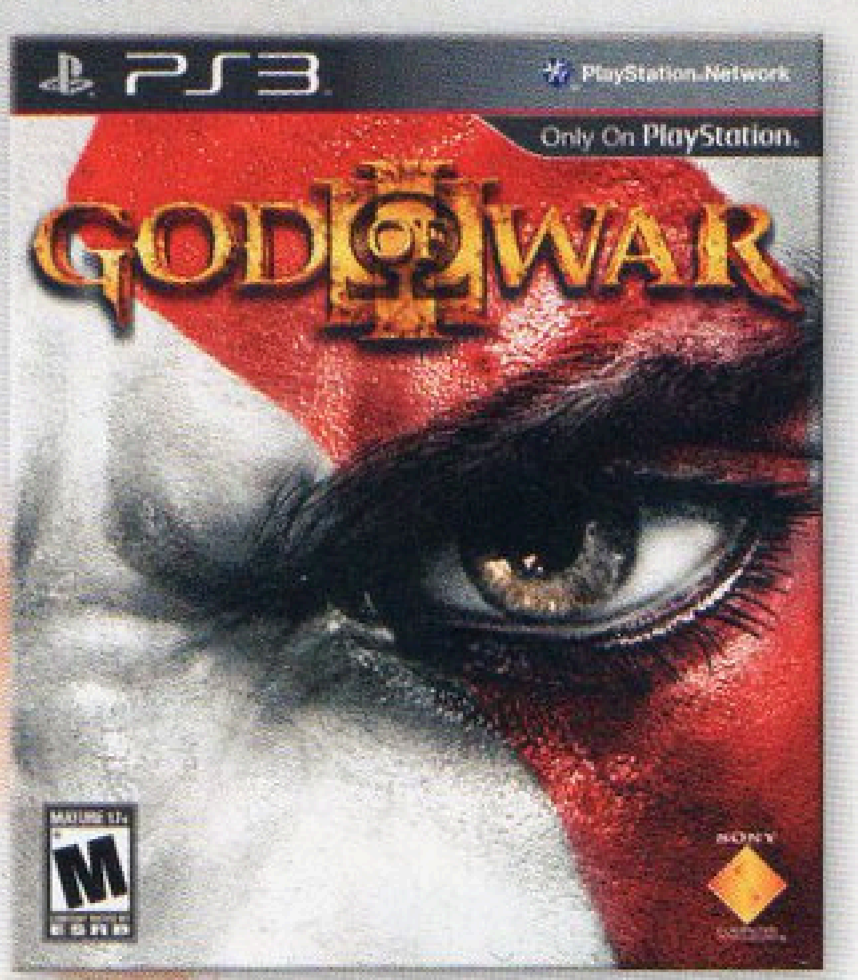
En los primeros compases del juego, tras derrotar al Coloso de Rodas, Kratos acabará en el foso de Hades. Ya estuvimos ahí, en la primera entrega del juego... escapa de ahí. Usa el ataque pesado △ para destruir los brazos que entorpecen tu ascenso. Sube por el muro en el que te encuentras, salta al de tu derecha en cuanto tengas ocasión.

Luego salta al muro que tienes justo encima y sigue subiendo... en seguida volverás a Rodas, junto a un punto para guardar el juego. Éste será seguramente el primer trofeo que desbloquearás en el juego.

Muerte Celestial

Tras obtener el trofeo anterior (Resurrección) montarás a lomos de Pegaso y tendrás que eliminar 4 grifos en una batalla aérea, para ello posiciónate a su lado y atácales con □. Cuando aparezca el círculo sobre ellos acércate y remátalos pulsando el botón que te indique el juego. Después aparecerá un jinete sobre un grifo oscuro, se pondrá frente a ti y te disparará unas esferas de energía que debes esquivar. Limítate a esquivarlas, la última te dará y tendrás que mover el stick izquierdo de derecha a izquierda rápidamente. Entrarás en la cueva del Titán. Darás una vuelta por la cueva y finalmente la mano del Titán atrapará a Pegaso, en ese momento desmontarás y recibirás tu trofeo.

GOD OF WAR™



AL FINAL... SÓLO HABRÁ CAOS...

Es el tercer título de la saga de God of War, considerado uno de los mejores juegos del año y de la historia de los videojuegos. Lanzado el 16 de marzo del 2010, cronológicamente es el sexto título de la saga.

El juego comienza con Zeus al final de God of War II para PS2, mientras un ave sube desde los dominios de Hades, las ciudades entre el Olimpo y el Inframundo. Luego, en otra escena de la presentación, puedes ver a los titanes liderados por Gaia.





Se puede ver la pelea de Kratos con Hades, este particular diseño de Hades es especialmente desarrollado para la tercera entrega de God of War para la consola PlayStation® 3. Atrás puedes ver la Necrópolis.



Mientras Kratos pelea contra unas criaturas que aparecen a un costado de la pantalla para que luego un titán ataque a Zeus, Poseidón, Dios del Mar, libera al Leviatán atacando a ese titán y sosteniendo a todos los titanes. Luego tú, Kratos, te enfrentas a Zeus y caes en el Monte Olimpo, cerca de la tumba de Ares. Es el comienzo de la aventura más increíble de God of War III.













Ese pálido color en la cara de Kratos, es el constante recuerdo de las cenizas de su familia ultimada por sus propias manos. Una maldición de los dioses.





Kratos llega a las catacumbas de Poseidón. Busca a la Princesa para que puedas enfrentarte a Pandora. La sexta reliquia, la caracola de Poseidón, te da Magia infinita.





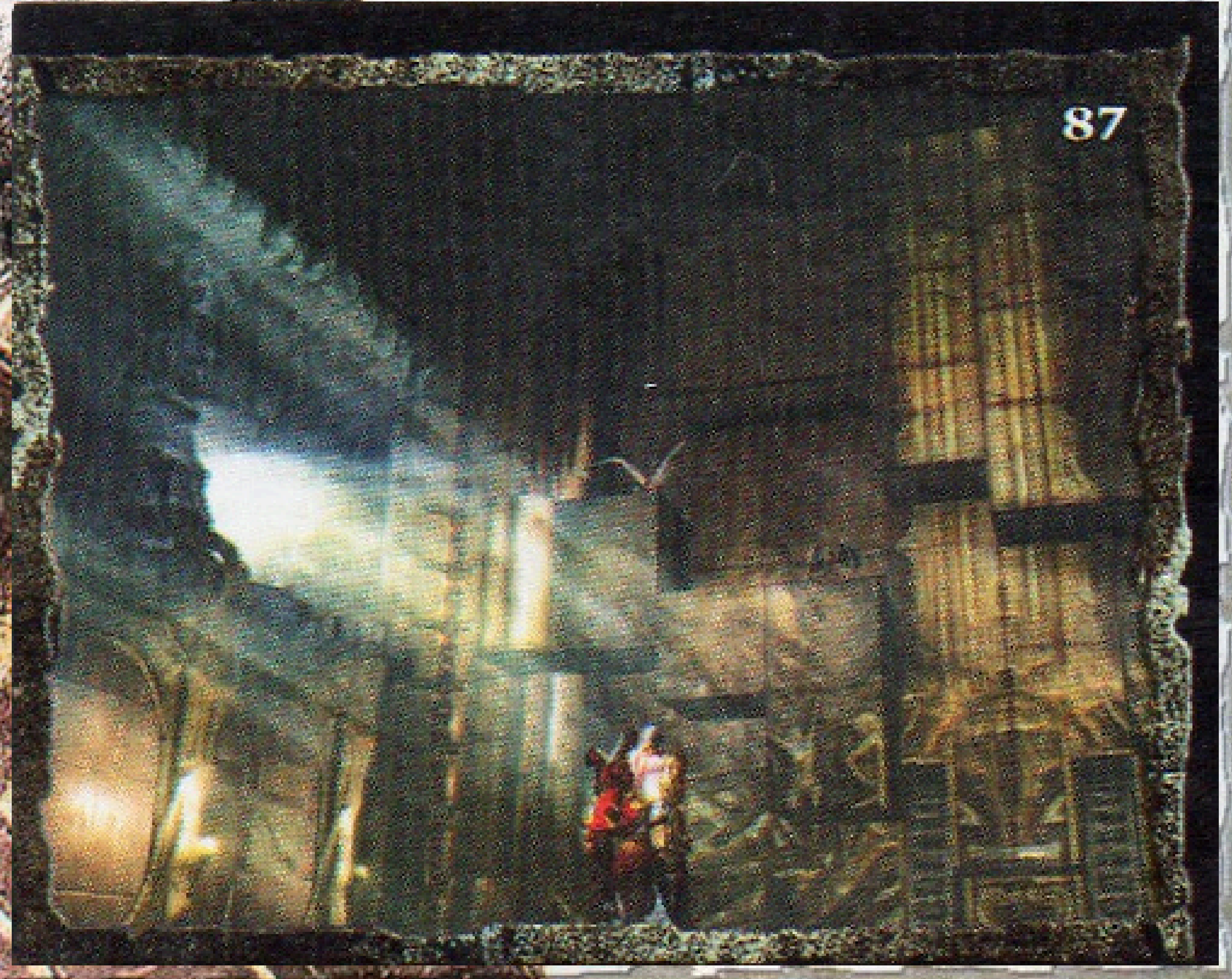
Luego de clavarse las espadas, Kratos libera la caja de Pandora para acabar con ZEUS... "Mi venganza termina aquí".





El juego continúa la historia de **God of War II**, la venganza de Kratos hacia los dioses por ser culpables de sus desdichas y perturbadoras pesadillas. Encuentra a Zeus y acaba con él.





Con la muerte de cada Dios, ocurren fenómenos devastadores sobre el mundo:

POSEIDON:
El mar se traga la tierra.

HADES:
Las almas perdidas se liberan del inframundo y vagan por la superficie.

HELIOS:
El sol desaparece.

HERMES:
Se propaga la plaga por el mundo.

HERA:
Las plantas se marchitan.

ZEUS:
Se desata el caos.

KRATOS:
Se esparce la esperanza por el mundo.



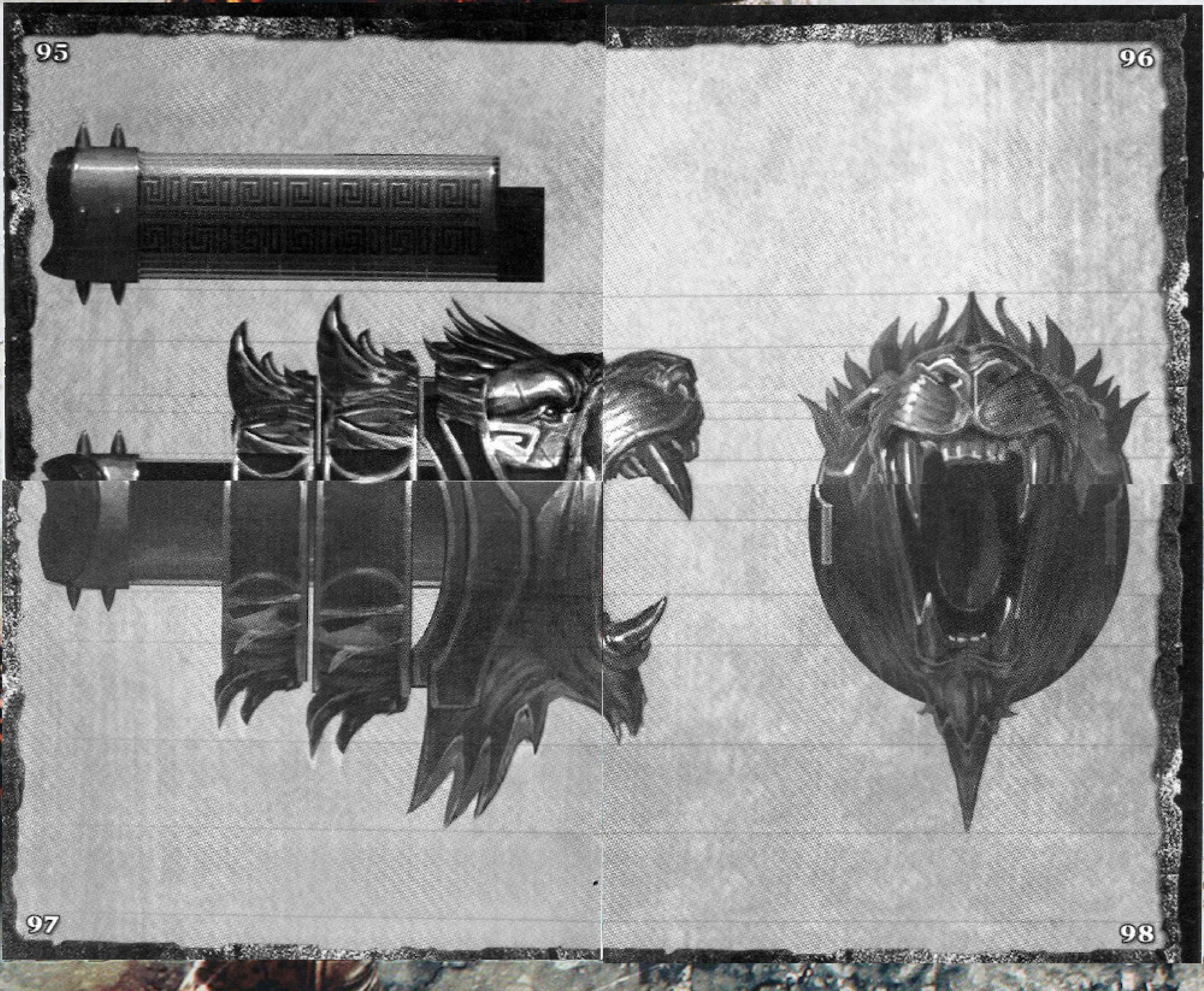


Kratos, en un feroz ataque volador.





Los Cestus son un par de enormes guantes que le permiten a Kratos tener un eficiente contraataque en batalla. Logra combinaciones a distancia con estas impresionantes nuevas armas.



En el inframundo, cuando veas encerrado a "Piritoo" en una enredadera, súbete a la plataforma y salta hacia la izquierda, hacia un "preso", sitúate en los barrotes y mantén pulsado

L1 + ○

hasta conseguir 1000 golpes; tardarás media hora, pero sacarás este logro que parece imposible.

Rompiendo Aguas:
Mata a Poseidón

Reduciendo a cenizas:
Obtén el arco de Apolo

Señor del esplendor:
Mata a Helios

Cazador cazado:
Mata a Hermes y consigue sus botas

Abrete, Sesamo:
Abre las puertas de Tisfone



TRUCOS GOD OF WAR III

OBJETOS QUE PUEDES ENCONTRAR EN EL JUEGO

ARCO DE APOLO:

Arma auxiliar muy útil para atacar a distancia, aunque es muy poco dañina. Puedes aumentar su eficacia si mantienes pulsado el botón

CABEZA DE HELIOS:

Si bien no es un arma que cause daño a tus adversarios, te servirá para cegarlos y alumbrar caminos oscuros. También es fundamental para conseguir los cofres dorados ocultos.

BOTAS DE HERMES:

Además de ser necesarias para avanzar por las paredes y avanzar en tu aventura, las botas de Hermes también te sirven para realizar veloces embestidas

L2 + X

y para esquivar ataques en el aire:

STICK DERECHO









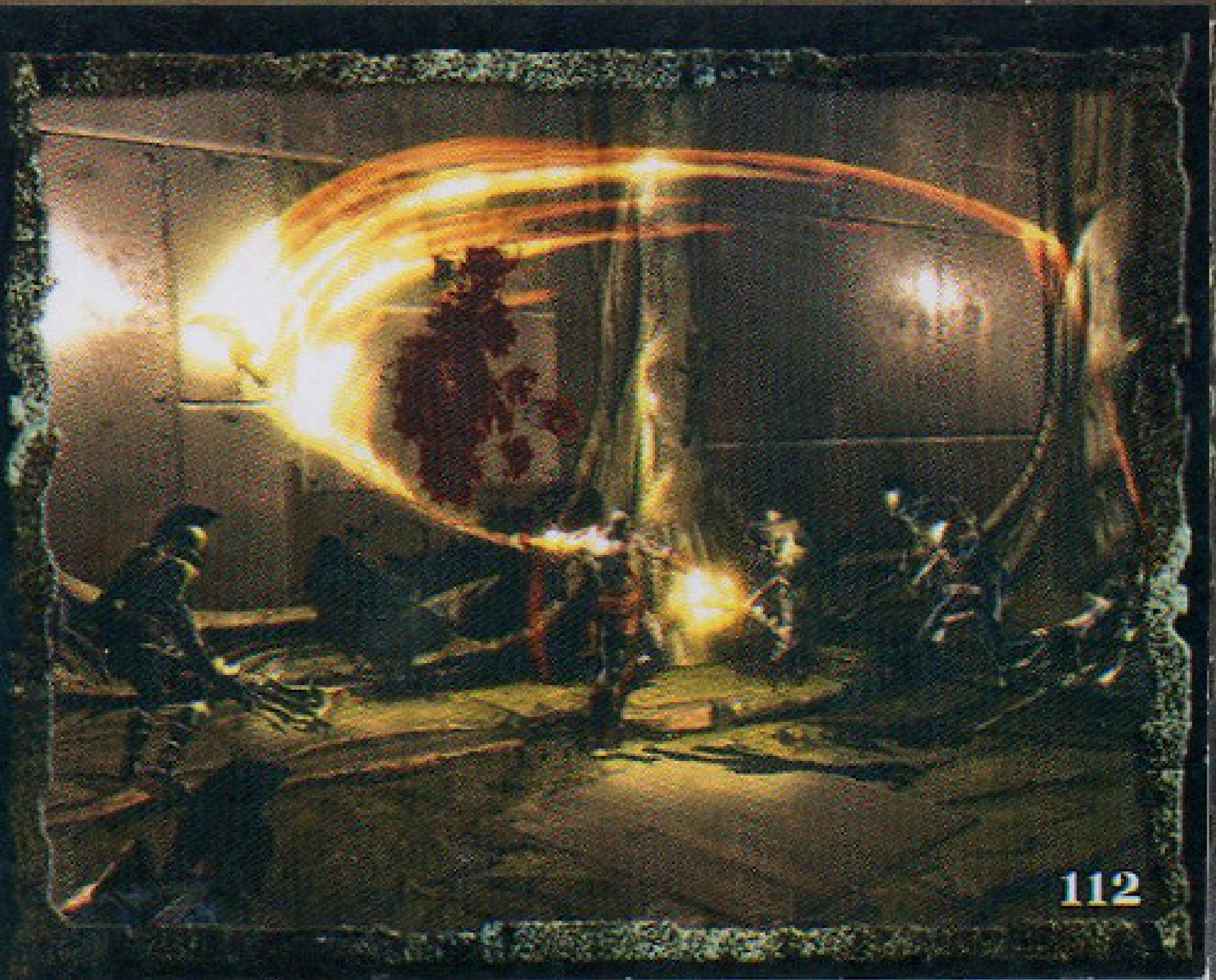


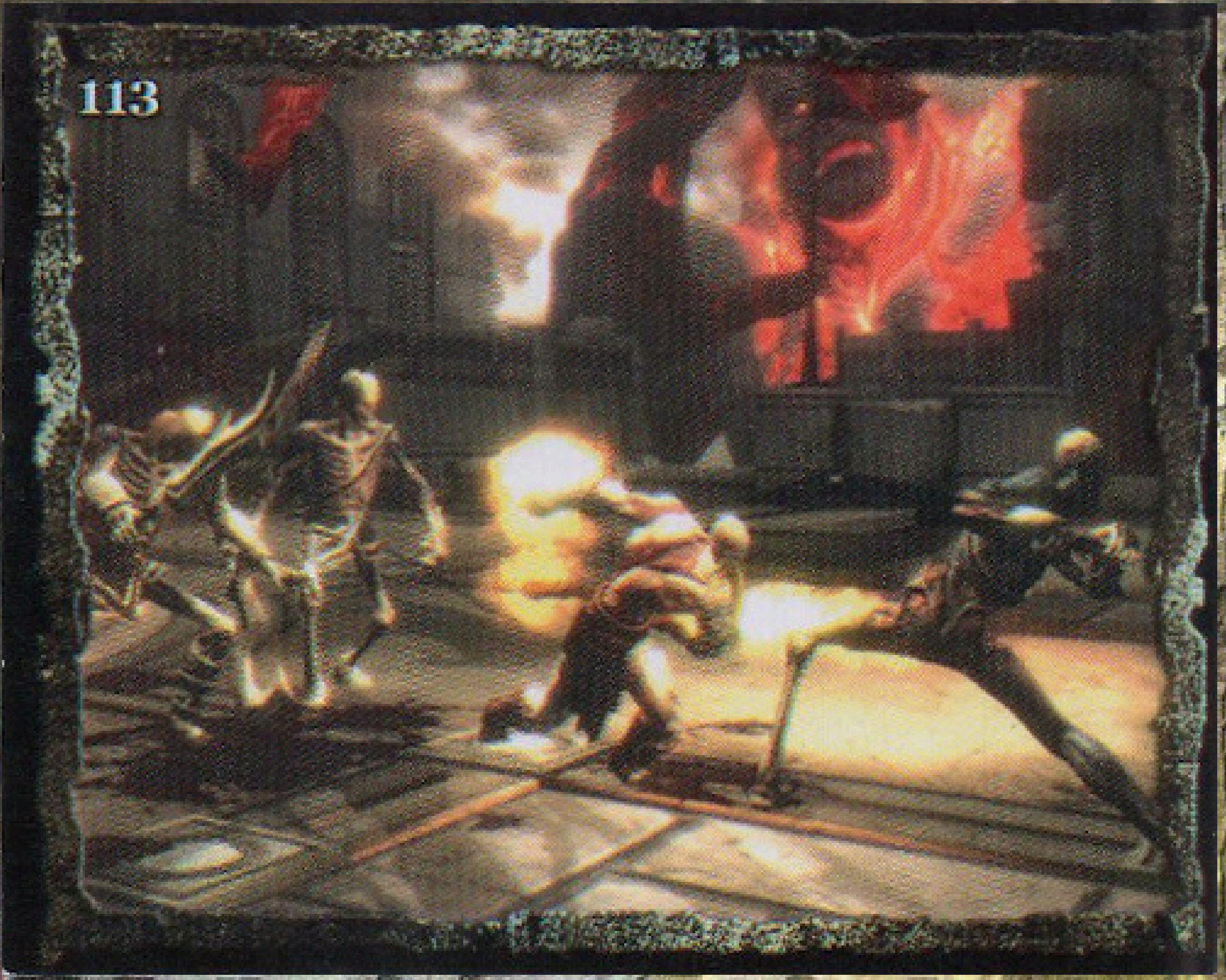


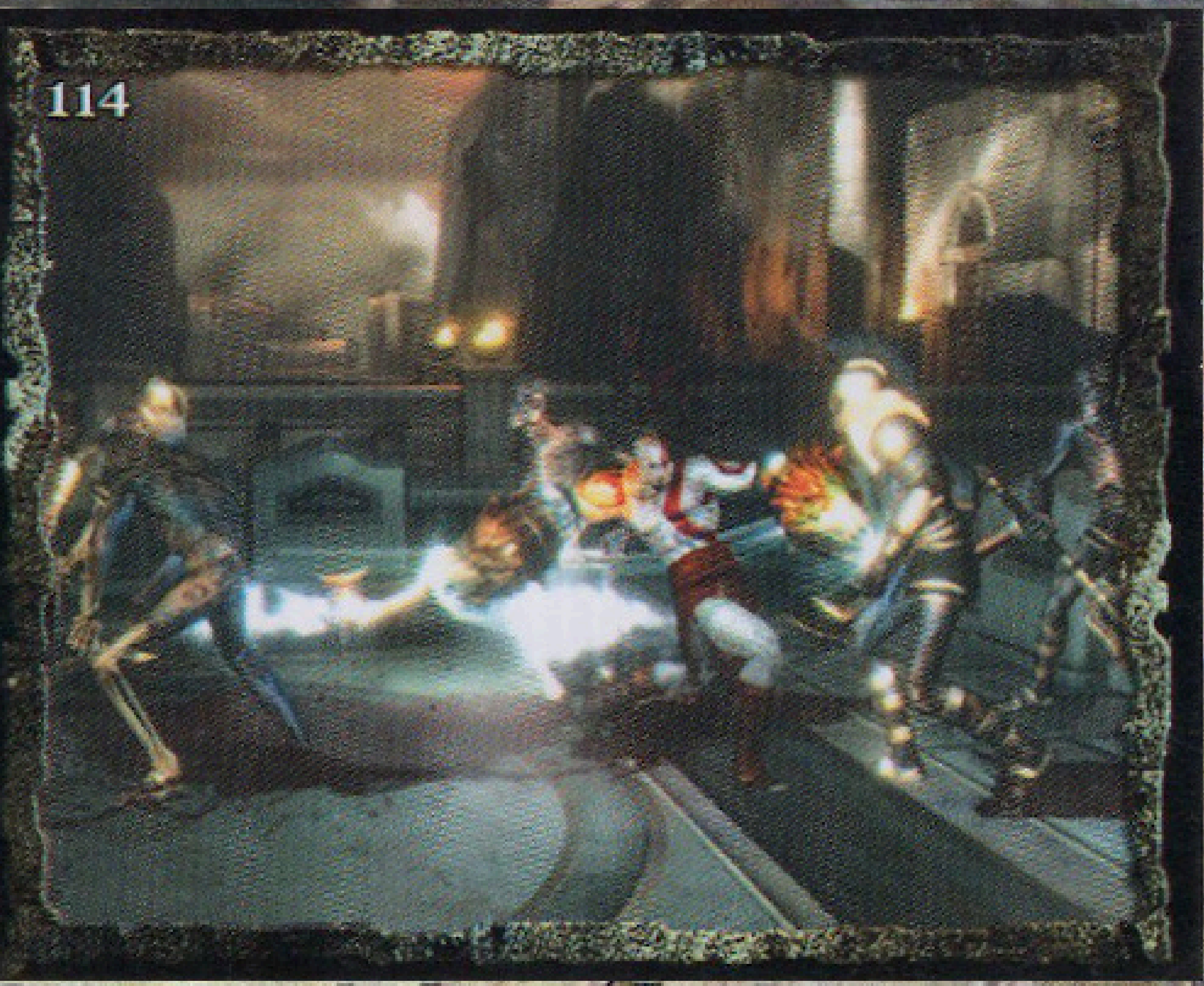

109


110


111


112


113


114


115


116


117


118
119
120
121
122
123
124

DIOSES

ZEUS

DIOS DEL OLIMPO

Antagónico de Kratos en God of War. Dios de Dioses que gobierna desde el cielo.

"...Vamos a estar unidos. Vamos a permanecer juntos. Y yo mismo me encargaré de exterminar a esta plaga! El Olimpo vivirá siempre!..."
Zeus





ARES

DIOS DE LA GUERRA

Principal objetivo de Kratos en God of War. Hijo de Zeus y Hera. Ares era un Dios cruel que se deleitaba con la sangre y el sufrimiento. Ares manipulará a quien pueda para lograr lo que quiere.

"Ares, destruye a mis enemigos y mi vida es tuya".
Kratos

HADES

Hijo de Cronos y el marido de Persephone, uno de 6 hermanos. Fue salvado por Zeus de la Ira de Cronos.

"Bienvenido espartano, pasa, siéntete como en tu casa.
Esta vez, no te irás".
Hades





ATENEA

Hija de Zeus y hermana de Ares, Diosa que ayuda a Kratos en su lucha contra Ares en God of War. Ella se presenta como su guía en forma de una estatua y le promete que los dioses van a olvidar su pasado si mata a su hermano, Ares.

"...Mata a Ares y los dioses olvidarán tu pasado..."
Atenea

AFRODITA

DIOSA DEL AMOR

En la mitología griega, Afrodita es la Diosa del Amor. Durante el asedio de Atenas, Afrodita esperaba a Kratos dentro de los túneles subterráneos de la ciudad.

"Los dioses te tienen verdaderamente bendecido, Kratos".
Afrodita





POSEIDON

DIOS DEL MAR

El segundo Dios después de Zeus. Poseidón puede traer la furia del océano en contra de quien quiera.

"Has desafiado a los Dioses por última vez, Kratos!"
Poseidón

Cronos

Luego de la guerra contra el Olimpo, Cronos, el padre de Zeus y líder de los titanes fue castigado y obligado a cargar el Templo de Pandora sobre su espalda.





Gaia

Diosa de la tierra

Diosa de la Tierra, diosa madre de toda la vida. En la serie de God of War, Gaia es la narradora para los tres juegos, pero ha aparecido solamente en God of War II y God of War III.

"Soy la Titán Gaia, madre omnipresente de la Tierra. He visto como te has convertido en un poderoso guerrero y he estado presente en todos los acontecimientos de tu vida. Y seré yo la que te ayude a derrocar a Zeus".
Gaia

BESTIAS



CENTAURO
Son una raza de seres con el torso y la cabeza de humano y el cuerpo de caballo. Las versiones femeninas reciben el nombre decentáurides.





MINOTAURO
Monstruo con cuerpo de humano y cabeza de toro, sediento de sangre.



CICLOPES
Eran los miembros de una raza de gigantes con un sólo ojo en la mitad de la frente.





CENTINELA DEL OLIMPO
Eran orgullosos guerreros a los que Ares reanimó y educó en el arte de la guerra. Ellos tratarán de dividir y conquistar rodeando a sus presas con rápidos y devastadores ataques.

PERRO CERBERO
Perro de tres cabezas que vaga libremente por el templo. Tiene afilados dientes y lanza proyectiles de fuego. Estas criaturas sucias tienen pequeños engendros que si los dejas vivir en corto tiempo pueden desarrollarse por completo.

Harpies

Esta asquerosa criatura está al servicio de Ares. Con grotescas cabezas de doncella poseen largas garras. Se convierten en difíciles blancos cuando están en el cielo.



Gorgons

Una vez fueron lindas mujeres con cuidados cabellos para luego ser transformadas en un ser monstruoso con forma de serpiente. Si lo miras te conviertes en piedra.



Wraiths

Ares reclama sus cuerpos como parte de su armada de muertos en vida. Están armados con afiladas armas. Son fuertes pero pueden ser fácilmente sometidos.



Sirenas

Las sirenas son seres fabulosos, originarios de la mitología griega.



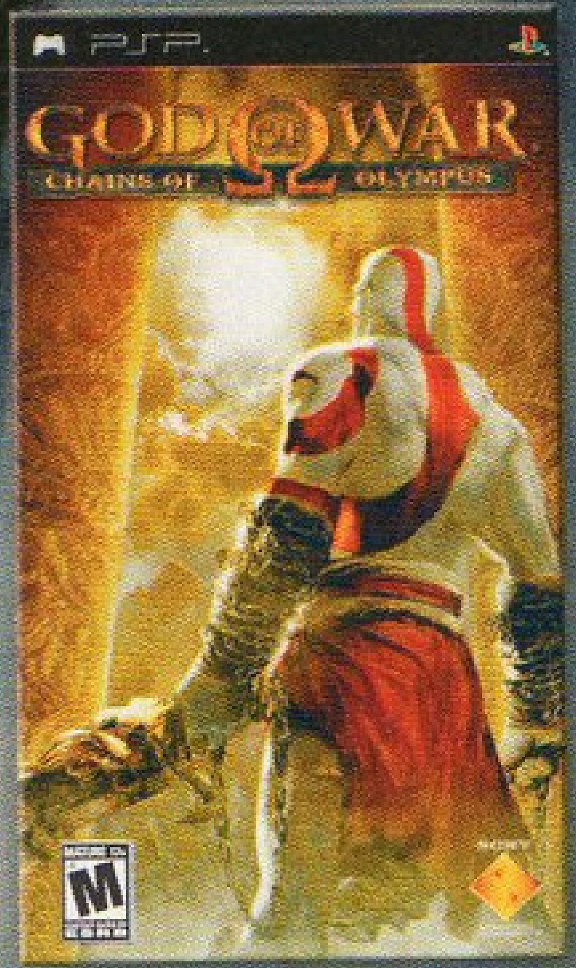
Satiros

Como los centauros, son mezcla de humanos con razas de criaturas. Son fuertes y rápidos lo que los convierte en especialistas en combate cuerpo a cuerpo.



GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS





ANTES DE DECLARARLE LA GUERRA A LOS DIOSES... FUE OBLIGADO A SERVIRLES

Este video juego fue muy esperado por los usuarios de la consola PSP® (Playstation®Portable's System). Desarrollado por Ready At Dawn Studio, God Of War Cadenas del Olimpo trajo por fin un título fresco y de gran calidad a la consola PSP®.

La consola PSP®, fue presentada oficialmente el 13 de Mayo de 2003 en la Feria de Entretenimiento Electrónico E3. Su pantalla 4.3 pulgadas, 16:9 widescreen TFT LCD 480 x 272 pixeles (16.77 m. colores) entrega una sensación distinta de jugar en portátiles. Con infrarojo, wifi y UMD es todo un centro de entretención, Chains of Olimpus es una exclusividad de la misma.

PARA DESBLOQUEAR DISTINTAS OPCIONES Y ZONAS OCULTAS

Desafío de Hades:
Debes completar el juego en cualquier nivel de dificultad.

Los niveles perdidos
Debes completar el Desafío de Hades.

Modo Dios
Debes completar el juego en cualquier nivel de dificultad.

Movies juego
Debes completar el juego en cualquier nivel de dificultad.



Estos poderosos enemigos de Kratos los puedes encontrar en el Templo de Helios. De la cintura para arriba son musculosos guerreros con armas y cascos de bronce. De la cintura para abajo están compuestos de flamas, se mueven rápido y flotan.



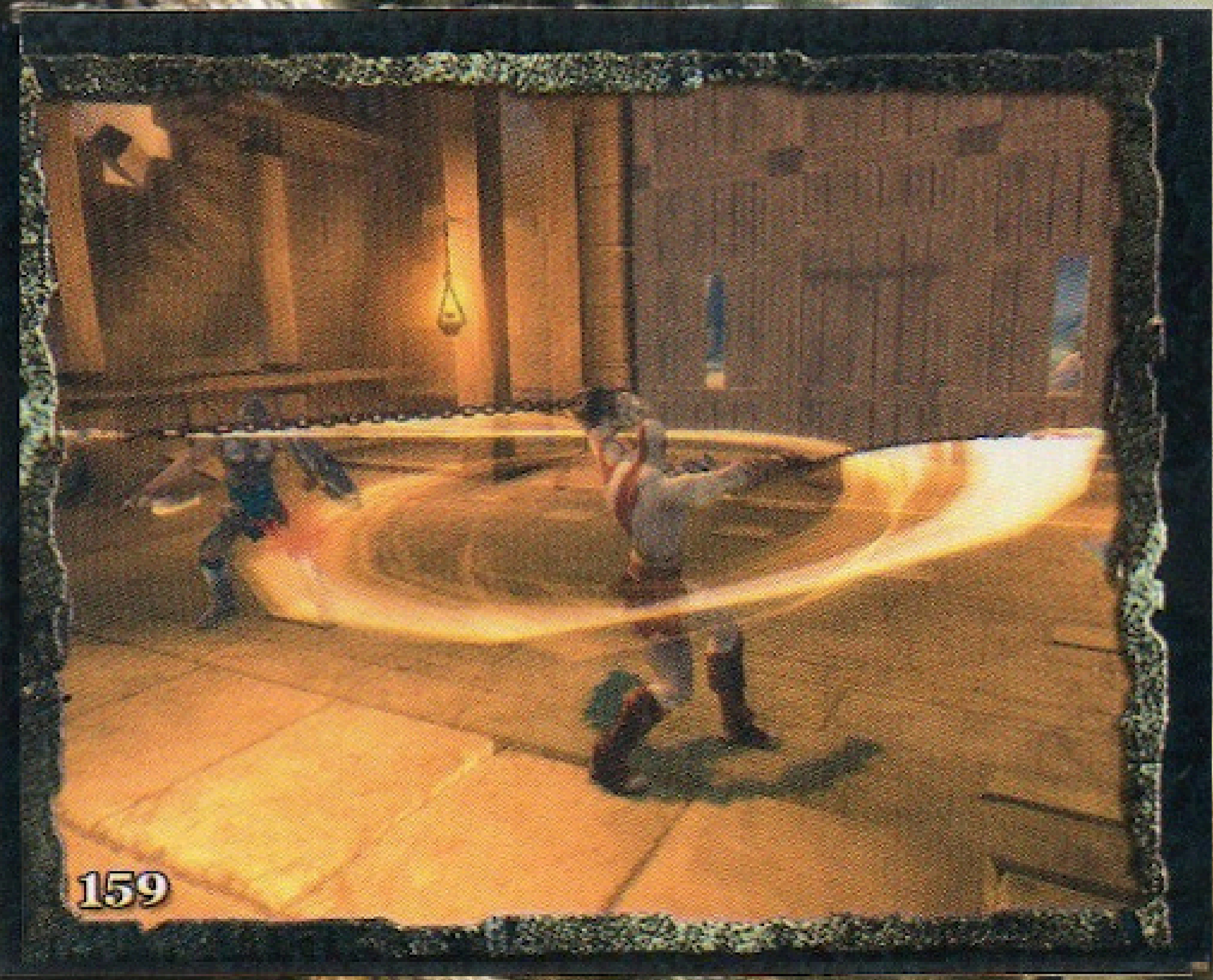




Kratos descarga su furia con el Basilisco.









Dentro de Ready at Dawn Studios:
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

La creación de Attica:
Completa el juego en el modo Dios.

Arte de las tomas falsas:
Completa el juego en el modo Dios.

McKratos (habilidad: ataque):
Completa las cinco misiones del Desafío de Hades.

Mimo de Guerra
(habilidad: orbes rojos):
Completa el juego en el modo dios

Traje adicional 1:
Kratos vestido de patata, la patata de guerra. Termina el modo Historia en dificultad normal. Este traje tiene además el poder de no agotar la magia.



161



162



163



164



165


"Cuando bajes te enfrentarás a soldados. No abras el cofre de la vida. Fíjate en la puerta del fondo ábrela y prepara el botón (O) para repeler el ataque del primer cíclope. Luego de eso, entrará en escena el Basilisco, que te perseguirá por todo el primer capítulo".



166



167



Desafios

Desafío 1. Destino ardiente

Usa la magia de El Genio para matar soldados, si muere un soldado a causa del Cíclope o por tus espadas, tú morirás.

Desafío 2. Perfección

Te toca matar a 20 soldados del sol sin que te rocen. Rueda, rueda y usa L+AR (golpe Ligero) con el guante de Zeus.

Desafío 3. La vida es corta

Pégale al minotauro con el guante y 2 genios, siempre que esté encerrado en la pared. Acaba con algunos esclavos para que te den vida y deja al menos dos. Si el minotauro te toca, empieza de nuevo. Cuando lo mates, saca las espadas del Kaos, y usa L+AF sin saltar, enviando las hojas a los puntos de salida. Si todo sale bien saca el guante justo cuando esté apareciendo cada golem de fuego y con AR x 3, lo matarás. Salen tres, así es que ten paciencia.



168



169



170



171

GOD OF WAR™ GHOST OF SPARTA

El quinto videojuego de la saga de God of War y el segundo para la consola PSP®. La historia nos remonta a los secretos de nuestro héroe Kratos. Se encuentra ambientado entre la primera y segunda entrega de la saga justo después de que Kratos venciera a Ares, ocupando el puesto de Dios de la Guerra. Las revelaciones son constantes a lo largo de esta nueva entrega. Al fin podremos ver qué pasó con el hermano de Kratos.

EL ORÁCULO DIJO:
"...EL GUERRERO MARCADO DESTRUIRÁ EL REINADO DE LOS DIOSES, Y QUIEN CONTROLE AL GUERRERO MARCADO, CONTROLARÁ EL DESTINO DEL OLIMPO..."





ARMAS Y MAGIAS

Espadas de Atenea:
Las espadas que Atenea da a Kratos al final de God of War.

Plaga de Thera:
El poder de Thera puede imbuir con fuego a las Espadas de Atenea.

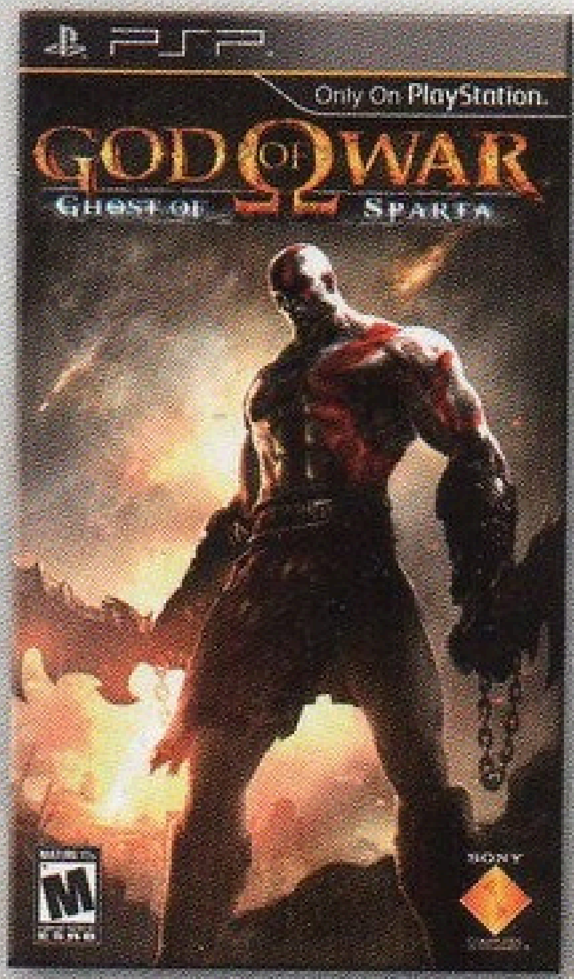
Armas de Esparta:
Las armas de Kratos como General Espartano. Una lanza de punta de acero rodeado por un pedazo de tela color escarlata y oro, en conjunto con un escudo de acero, con el símbolo de Lambda griega.

Ojo de Atlantis:
Una antigua reliquia de Poseidón que contiene el poder de Atlantis. Golpea a los enemigos con un furioso relámpago.

Cuerno de Bóreas:
Este artefacto invoca el poder del Dios del Viento del Norte, Bóreas. Crea una tormenta de hielo que golpea varias veces y puede congelar al enemigo.

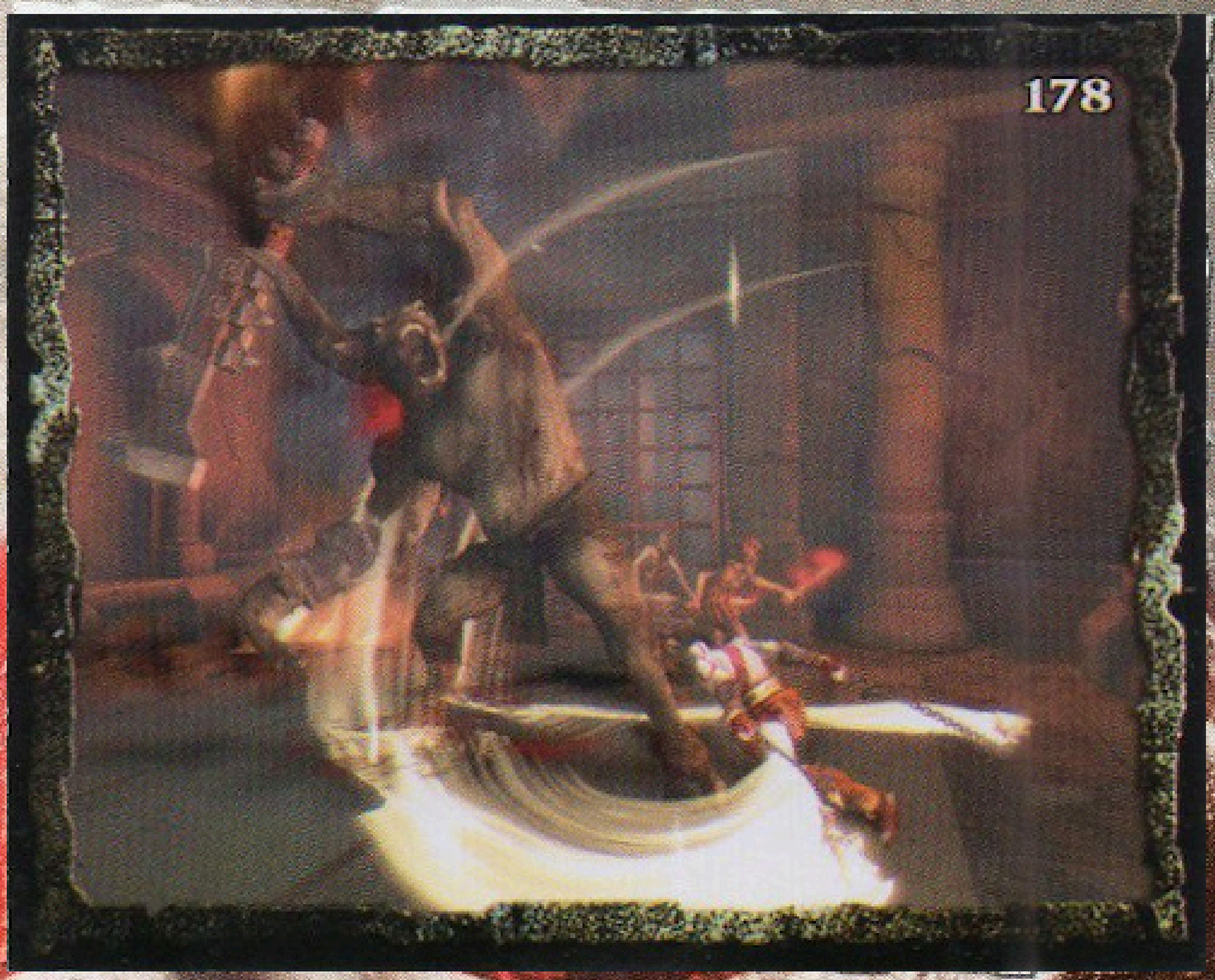
Azote de Erinias:
Este artefacto puede desatar un poder que no deberían emplear ni dioses ni mortales. Crea un vacío que consume a los enemigos, golpeándolos varias veces.











En la segunda partida, luego de terminar el juego, podrás coleccionar estos objetos:

Brazalete de Calisto:
Recuerdo de Deimos y Calisto. Hace que se gane automáticamente en los minijuegos.

Búho de Atenea:
El búho es un símbolo de la sabiduría de Atenea. Ayuda a buscar tesoros (exceptuando los cofres de vida y/o magia).

Ambrosía de Afrodita:
Una bebida de los Dioses. Otorga un ataque brutal: Poder de Esparta (L + X).

Anillo del Rey:
Anillo del Rey Midas, señor del Pesinunte. Aumenta 10 veces la cantidad de orbes.

Lazos de Ares:
Las cadenas con las que tenían prisionero a Deimos. Otorga magia infinita.

Pala de Enterrador:
Desbloquea el traje del Enterrador para la arena de combate. El traje se presenta como el propio enterrador, que luego de un golpe en el piso, toma su forma de origen, Zeus.

Tridente de Poseidón:
Permite respirar bajo el agua. Da algunas funciones como subir, bucear y cargar dentro del agua.

Engranaje del Autómata:
El engranaje es el arma del Autómata, también sirve como llave.


Llave de Creta:
La llave abre las puertas de Creta.

Calavera de Keres:
Reliquia antigua de los Dominios de la Muerte. Alberga un poder oscuro, y sirve como llave para entrar en los Dominios de la Muerte.

En su afán por acabar con sus horribles sueños, Kratos deberá hacer frente a su pasado y así de paso probar su valentía frente a los Dioses. Al fin podremos entender sobre su tatuaje, cicatriz y su familia.







SERVICIO DE ÁLBUM LLENO

Para completar esta colección, puedes solicitar hasta 20 figuritas faltantes al valor de un sobre completo cada una, más $12.- por gastos de envío.

PEDIDOS POR CORREO

A: Agustín Álvarez 1674, Florida, Vicente López, Provincia de Buenos Aires, (B1602EBD) con la referencia "SERVICIO DE ALBUM LLENO" en el exterior del sobre.

¡No olvides incluir la copia del comprobante de depósito en el sobre con tu pedido!

PEDIDOS POR E-MAIL

A: garantiadellenado@stickerdesign.com.ar

¡No olvides adjuntar en el e-mail el comprobante de pago!

Modalidad de Pago: Con un depósito o una transferencia bancaria:
Cuenta Corriente: Banco Credicoop Nº 18036/8 Sucursal Nº 011
Razón Social: STICKER DESIGN S.A.
CBU: 1910011755001101803682
CUIT: 30-70299933-9

EN TU CARTA O E-MAIL DEBES INCLUIR:

1- El nombre del álbum
2- Los números de las figuritas faltantes
3- Tus datos completos (nombre y apellido, dirección, localidad, provincia, código postal, teléfono y dirección de e-mail).
4- El comprobante de pago.

También puedes adquirirlas en nuestras oficinas los Sábados de 9 a 12.30 hs. llamando el mismo día antes de concurrir al 4797-2200.

NO ENVIAR DINERO, CHEQUES NI GIROS POSTALES EN LOS SOBRES.

Seguinos en facebook® Sticker Design

Sticker Design S.A. Agustín Álvarez 1674 - Florida, Partido de Vicente López, Buenos Aires, República Argentina. Tel/Fax: (54-11) 4797-2200
e-mail: sticker@stickerdesign.com.ar